



Marktverzeichnis 2021 der Stadt Regensburg

Wochenmarkt

Jeden Samstag am Stadtplatz

Jahrmärkte der Stadt Regensburg

Termine: ~~Mittwoch, 20.01.2021 abgesagt~~
Sonntag, 28.03.2021
Sonntag, 19.09.2021
Sonntag, 07.11.2021

Markort: Stadtplatz
(Ausnahme „Sebastianmarkt“ am
20.01. – Markort: Falterparkplatz)

Marktzeiten: April – Sept. 07:00 – 18:00 Uhr
Okt – März 08:00 – 18:00 Uhr

Verkaufsoffene Sonntage

Termine: Sonntag, 28.03.2021
Sonntag, 01.08.2021
Sonntag, 19.09.2021
Sonntag, 07.11.2021

Jahrmarkt der Freiwilligen Feuerwehr Weißenstein

Termin: Sonntag, 08.08.2021
Markort: Regensburg, Ortsteil Weißenstein,
Wiese vor der Burgruine Weißenstein
Marktzeit: 07:00 – 18:00 Uhr

Veranstaltungen

~~Osterritt – Kath. Landjugend 05.04.2021 abgesagt~~
Ritterspektakel in 04.06.-06.06.2021
Weißenstein
Marcher Kirwa 25.06.-27.06.2021
Pichelsteinerfest 30.07.-04.08.2021

Tauben, Geflügel und Kaninchenmärkte

Veranstalter: Geflügelzuchtverein Regensburg e.V. 1908

Termine:

Sonntag, 10.01.2021	Sonntag, 24.01.2021
Sonntag, 07.02.2021	Sonntag, 21.02.2021
Sonntag, 07.03.2021	Sonntag, 21.03.2021
Karsamstag, 03.04.2021	Sonntag, 18.04.2021
Sonntag, 09.05.2021	Sonntag, 06.06.2021
Sonntag, 04.07.2021	Sonntag, 01.08.2021
Sonntag, 22.08.2021	Sonntag, 12.09.2021
Sonntag, 03.10.2021	Sonntag, 24.10.2021
Sonntag, 14.11.2021	Sonntag, 28.11.2021
Sonntag, 12.12.2021	Sonntag, 26.12.2021

Markort: Vereinsheim Oleumhütte 22A, Regensburg

Marktzeit: ab 07:00 Uhr

„Schweinhütter Waldweihnacht“

Veranstalter: Waldweihnacht Schweinhütt GbR

Termine:

Samstag, 04.12.2021 – Sonntag, 05.12.2021
Samstag, 11.12.2021 – Sonntag, 12.12.2021
Markort: Regensburg, Ortsteil Schweinhütt

„Regener Christkindlmarkt“

Veranstalter: Spass A-G e.V./Stadt Regensburg

Termin:

Donnerstag, 25.11.2021 – Sonntag, 28.11.2021
Markort: Kurpark Regensburg

www.regen.de

Herausgeber: Stadt Regensburg, Stadtplatz 2, 94209
Regensburg

Alle Angaben ohne Gewähr
(6. BayLfSMV)

Weitere Auskünfte erteilt die Marktverwaltung der
Stadt Regensburg (Tel.-Nr.: 09921/604-123)